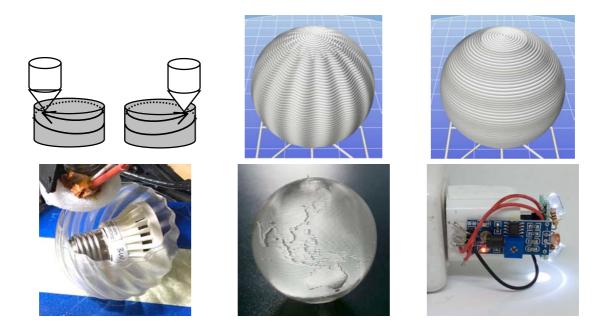
螺旋 3D 印刷による LED 照明の共創デザインへ向けて Toward Collaborative LED Lighting Design by Helical 3D Printing



DASYN.COMの技術と製品・試作品 Technology and products / prototypes of DASYN.Com



Yahoo! ショッピングにて販売中: 「Yahoo デイシン」で検索

デイシン Dasyn - Yahoo!ショッピング - Tポイントが貯まる!使える!ネット通販

YAHOO ショッピング ようこそ、Yahoo!プレミアム会員の yasusi_kanada さん ヤフー JAPAN カード入会&利用で最大10,000ポイントゲット

Yahoo! JAPAN 無料でお店を開こう! ヘルプ

0ポイント 🛛 ダイヤモンド

すべてのカテゴリ

ŧ

検索

お気に入り

注文履歴

Муショッピング

データの利用について

♥ このストアをお気に入りリストに追加する ★★★★ 4.6 (69件のストア評価)

デイシン Dasvn



ストアトップ カートを見る 会社概要 プライバシーポリシー

お問い合わせ

ストア内検索

ストア内検索

めました. 最近の商品 や販売動向についてのブ ログです.

商品カテゴリ

- ▶5 V (USB) 照明器具・
- ▶100 V 照明器具・関連
- ▶12 V 照明器具・関連
- ▶3D 印刷 オブジェ・置
- ▶3D 印刷 容器・皿
- ▶LED 電子工作用品
- ▶3D 印刷用品

ストアトップ

カートを見る

会社概要

プライバシーポリシー

お買い物ガイド

お問い合わせ

人気ランキング

販売している作品は独自開発した、従来の 3D 印刷ではつくれない軽くて透明で光り輝くシェードつき の照明器具や光り輝く照明つき地球儀をはじめ、さまざまな LED 照明器具やテープライト、インテリア 製品やオブジェです.販売作品に使用しているのとおなじ 3D 印刷部品や LED 電子工作用品も販売して います。ここは店であると同時に「博物館」でもあるので、みていってください。 たいていの作品は <u>ショップ・ブログ</u>をはじ PLA (ポリ乳酸) というプラスティックでつくっています。1 回の注文ならどの商品を何個買っても送料 は 120 円です.

ショップ・ブログをはじめました (3月11日改訂). 最近の商品や販売動向についてのブログです。

おすすめ商品



直径 9 cm フィボナッチ模様つきボー ルランプ (100 V 5 W 雷球色 LED 電 球, 白熱灯 40 W 相当, インテリア照

> 明用) 価格:1,500円(税込)

クロスする波模様のボールランプ・ミ

<u>ニ葉皿スタンド (直径 10 cm, 白色)</u>

100 V 電源アダプタつき 5050 電球色

価格:2,380円(税込)



直径 9 cm 波模様つきボールランプ (1 00 V 5 W 電球色 LED 電球, 自熱灯 4 0 W 相当, インテリア照明用)

価格:1,400円(税込)



クロスする波模様の 16 cm 3 球シャン デリア (電球色 LED 30 W) 価格:13,500円(税込)



クロスする波模様のボールランプ・ミ <u>ニ葉皿スタンド (直径 8 cm, 白色)</u>

価格:1,980円(税込)





クロスする波模様の 14 cm 球形ペンダ <u>ント・ライト (電球色 LED 6 W)</u> 価格:5,400円(税込)



100 V 電源アダプタつき 単密度 白色 PSE 規格 12V 5A 電源アダプタ (3A, 4



https://store.shopping.yahoo.co.jp/dasyn/

1/2 ページ

Dasyn.com では、螺旋 3D 印刷という独自技術にもとづく薄くて透明なシェードをユーザやデザイナとの共創によってデザインすることをめざして LED ランプや照明器具を開発しています。

この冊子では螺旋 3D 印刷とその関連技術, Web ショップでの販売製品や試作品を紹介します.

Dasyn.com develops LED lamps and lighting devices with thin and transparent shades using the original Helical 3D Printing technology, aiming collaborated design with users and designers.

This brochure introduces the Helical 3D Printing and related technologies, products sold on the Web shop, and prototypes.

技術 螺旋 3D 印刷法

Dasy.com の技術の核は独自技術である「螺旋 3D 印刷法」(または螺旋走査線 3D 印刷法) とその

ための 3D 設計法です. 螺旋 3D 印刷法ではひろく普及している FDM (熱溶解積層法) の 3D プリンタを使用しますが, おもにソフトウェア 的なくふうによって従来はつくれなかったものが造形できます.

従来の 3D 印刷法では「層」をつみかさねて立体を造形しますが、螺旋 3D 印刷法では螺旋上にフィラメントをつみかさねて薄い立体をつくります (図 1 参照). このちがいからつぎのような特徴がうまれます.

- 薄いわりに強いものがつくれる: 螺旋 3D 印刷では層どうしのつぎめが なくせることなどによって, 薄いわりに強いものがつくれます (図 2 は螺旋 3D 印刷でつくった球とそれを割ってうつした写真です).
- 軽量なものがつくれる: うすいわりにつよいものがつくれるということは、 軽いものがつくれるということです. プラスティックなので金属やガラスよ りは比重がちいさくて軽量です.

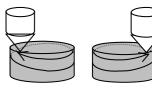


図1 螺旋3D 印刷法



図2螺旋3D印刷した球

- •短時間で印刷できる: うすくて軽量なら印刷材料が少量なので印刷時間が短縮されます. うすければ短時間で冷却できるので高速にフィラメントがかさねられます. 冷却のため強力なファンをそなえた 3D プリンタを使用すれば、球なら直径 8 cm で 30 分程度、16 cm でも 2 時間程度など、さらに高速になります.
- **低コストである**: 短時間で印刷できれば低コストになります. また, 材料がすくなければ材料費は安価になります. さらに, 基本的に仕上げ加工が不要であり, サポート材を使用しないためそれを除去することも不要です. これらによってコストがおさえられます.
- •閉じた中空の形状がつくれる: 従来の 3D 印刷では中空球のような閉じた形状は通常つくれませんが、螺旋 3D 印刷ではこのような形状がつくれます (図2参照).
- ・材料の透明さがいかせる: 3D 印刷用のフィラメントとして透明度がたかいものがありますが、従来の 3D 印刷法でそれを活かすのは困難でした. 螺旋 3D 印刷では薄くて強いものがつくれるので、ランプシェードなどでその透明さが活かせます (図3参照).
- ・こまかい凹凸の描写や厚みの変化が実現できる: 従来の 3D 印刷では、 仕上げ加工が必要なので表面にこまかい凹凸をつけることは困難でした. 螺旋 3D 印刷では基本的に仕上げ加工が不要なので、設計時に「変形」、 「変調」などの操作でこまかい表面形状をつくって図・文字・模様 (テクス チャ) などを表現できます (図 3 参照).
- ・さまざまな陰がつくれる: シェードの表面にこまかい形状や模様をえがいて LED などの光をあてると, さまざまな陰がつくれます (図 4 参照). 精密な 3D 印刷法をつかって陰をつくる研究はありますが, 螺旋 3D 印刷法では安価な 3D プリンタを使用して陰がつくれます.



図3 透明な球に地図をは りつけてつくった LED 照 明つき地球儀 (PLA 製)



図4変形・変調してつくったシェードによる陰

_{技術} 螺旋 3D 印刷のための設計法とソフトウェア

螺旋 3D 印刷では造形物のフィラメントの方向を設計時にきめています. 従来の 3D 設計法では方向つきのモデルが記述できないため,独自に開発し後悔している draw3dp という設計用ライブラリ (API) を使用し、Python言語でプログラムを記述することによって設計・デザインしています. しかし、ユーザやデザイナとの共創にはより容易に使用できるデザイン・インタフェースが必要なので、

「3D 印刷シェード・デザイナ」という Web インタフェースを開発しています (図 5).

汎用的なライブラリ draw3dp については専門的になるのでここでは説明を省略します. 情報処理学会誌 2017 年 6 月号の「3D プリンタもプログラミングで - draw3dp」という記事を参照してください.

3D 印刷シェード・デザイナは表面に 波模様をえがいた球などのデザインに 特化した Web インタフェースです. 波模様をえがく方法は 3 種類あります.

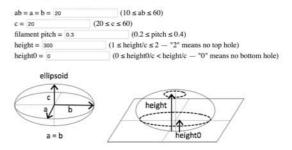
- 変形 (deformation): 球を水平方向に変形させて 波模様をつくります (図 6a).
- •変調 (modulation): フィラメントの断面積を変化 させて波模様をつくります. 断面積を変化させ るには印刷時にヘッドの速度を変化させます (図 6b).
- ・ヴィブラート (vibrato): 印刷時に $^{\circ}$ ッドを上下 に波うたせて, 波模様をつくります (図 6c).

波にはそれぞれ**横波と縦波**があります. 図 7a, 7b は変形による横波,縦波を表示しています. それらを合成するとななめの波 (図 7c, 7e), かさねあわせると図 7d のような波模様がつくれます. ななめの波をくみあわせてさらに複雑な波模様がつくれます (図 7f).

3D-printed shade designer

2017-2-28, ver. 1.18

Basic parameters



Modulations

| type | Amplitude (0 0,3) | Cycle(a, b) (-40 40) | Cycle(c) (-20 20) | Shift (radian) | Operations |
|--------------|-------------------|----------------------|-------------------|----------------|------------|
| sin 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | insert |
| Defor | mations | | | | |
| Wave type | Amplitude (0 0.1) | Cycle(a, b) (-40 40) | Cycle(c) (-20 20) | Shift (radian) | Operations |
| ein 0 | n | n | 0 | 0 | insert |

図 5 3D 印刷シェード・デザイナの画面

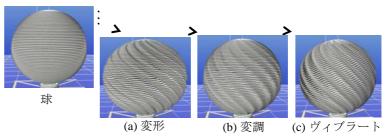


図6表面に波模様をえがくための3種類の方法

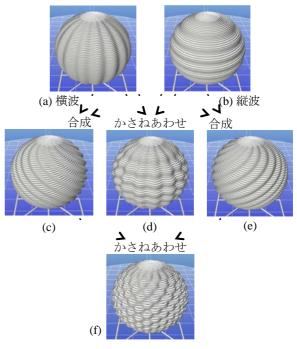


図7球の表面への波の生成・合成・かさねあわせ

<mark>販売中</mark> 波模様とフィボナッチ模様のランプシェード

波模様をえがく螺旋 3D 印刷によってランプシェードを製作し、LED ランプや照明器具を製作しています. 直径 8~16 cm の透明な中空の球の表面に 3 種類の方法で波をえがきます. フィラメントをつみかさね波模様をつけることで光を美しく拡散するランプシェードは、ガラスでも従来のプラスティックでもまねができません. この波模様や他の模様はユーザやデザイナとの共創によって、またはユーザのカスタマイズ要求に応じて 1 日あるいは時間単位でデザインできます.

螺旋 3D 印刷でつくったランプシェードはその内部に LED をいれても外部から LED の光をあてても、光を拡散させることができます。そのため、両方のタイプの LED ランプを製作しています。 波模様をつけると光のつよさが方向によってかわるので、見る方向をかえることでランプのみえかたが美しく微妙に変化します(図 8a)。また、ランプの光が美しい陰をつくりだします(図 8b)。









(a) 波模様シェードのみえかたの変化

(b) 波模様シェードがつくる陰 (c) フィボナッチ模様 (13, 21) 図 8 波模様とフィボナッチ模様

いろいろな模様がついたランプシェードを製作していますが、そのなかにフィボナッチ模様のランプシェードがあります。これは、2つのななめの波を交差させて、ひまわりの花などにみられるような模様をつくったものです(図 8c). 模様の数やつよさなどは容易にカスタマイズできます。

_{販売中} 3D 印刷中に LED 電球を投入したランプ

上記のように LED がシェードの内部にあるランプと外部にあるランプとがあります。内部に LED をいれるよい方法は 3D 印刷中にそれを投入することです。 3D 印刷後に LED をいれるにはおおきな穴が必要になるのに対して,印刷中に投入すれば穴が最小限ですむからです。 図 9a は AC 100 V ランプの製作時,LED を投入した直後の写真です。左上に印刷ヘッドがあります。 図 9b は完成したランプの例です。ユーザやデザイナとの共創によって模様を短時間でデザインできます。



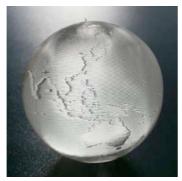




(a) 波模様シェードへの LED 投入直後の状態

LED 投入直後の状態 (b) 完成したフィボナッチ模様のボールランプ図 9 ランプシェードへの LED 投入と完成したランプ

螺旋 3D 印刷によって中空の球をつくるときに、世界地図で「変調」することによって地球儀にすることができます (図 10a). すなわち、印刷ヘッドの速度を海の部分では高速にし、陸の部分では低速にします. 透明な地球儀を LED によって照明した例を図 10b にしめします. この方法によれば、地球儀をつくるだけでなく、ユーザやデザイナがえがいた絵やパターンなどを球や他の形状の表面にはりつけたものが短時間でつくれます.





(a) 世界地図で中空球を変調してえられた透明地球儀 (b) 青色 LED によって照明した透明地球儀 図 10 LED 投入直後の 3D プリンタ

技術 展示販売中 LED 空冷用スリットつき地球儀展示台

地球儀などを下方から照明する図 11 のような展示台を螺旋 3D 印刷によって製作しています.展示台は耐熱性のために ABS という熱に比較的つよいプラスティックでつくります.展示台にくみこまれた $1\sim 2$ W の LED が放出する熱を空冷するため,展示台の造形時に「変調」によって,すなわち印刷速度を変化させて展示台にこまかいスリットをつくります.左の写真ではわかりにくいので 3D プリンタへの入力データである G-code を右にグラフィック表示しています.

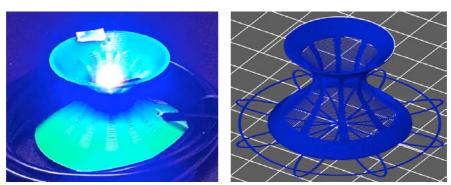


図 11 地球儀などの展示台 (写真と G-code のグラフィック表示)

印刷中に展示台がプリントベッドからはがれないようにするため、花形の「ラフト」をまず印刷してから展示台を印刷しています。ラフトは造形物が印刷中にプリントベッドからはがれないようにするものであり、通常はいかだ(ラフト)形なのでラフトとよばれます。それを螺旋 3D 印刷に適した花形にしました。印刷材料として ABS を使用するときは通常プリントベッドを 100℃ 程度に加熱します。しかし展示台の印刷に使用しているプリンタにはヒータがないので常温で印刷しています。プリントベッドへの固定にマスキング・テープとスティックのりを併用すれば、はがれません。よりくわしい情報はブログに書いています (http://bit.ly/2rdMIIf)。

<mark>展示販売中</mark> Arduino 用センサ使用足元灯 (3D 印刷シェードつき)

螺旋 3D 印刷で造形したシェードを使用した足元灯を製作・販売しています. この足元灯は USB 電源, Arduino 用の光センサと LED をくみあわせて, 周囲がくらくなったときに点灯するようにしています.

この足元灯には LED を 1 個だけ内蔵した比較的暗いものと、LED を 2 個内蔵した比較的明るいものとがあります。LED 1 個だけのものは光センサの出力を直接 LED に入力しています。これでも一応点灯しますが、わずかな電流しか流せないため比較的暗くなります。これに対して LED 2 個のものはトランジスタを追加してスイッチングしています。こうすることでだいぶあかるくなります。それでも USB 電源では十分な電圧がえられないことがあるので、くふうが必要でした。









(a) LED 1 灯の足元灯

(b) LED 2 灯の足元灯

図 12 螺旋 3D 印刷シェード使用の足元灯

©2017 Dasyn.com